

Regels voor Dubbel Schaken

Er zijn wat extra regels nodig vergeleken met normaal schaken.

1. Het spel wordt gespeeld met vier spelers. Je speelt (net als bij klaverjassen) samen met je maat aan de overkant, tegen de twee burens links en rechts. Iedere speler mag alleen zijn eigen kleur spelen.
2. Spelen gaat met de klok mee, wit begint. Daarna zwart, dan blauw en dan grijs.
3. Een speler zonder koning mag gewoon doorspelen, totdat ook zijn maat zijn koning verliest.
4. De partij die als eerste de twee koningen van de tegenstanders geslagen heeft wint.
5. Je mag geen stukken van je maat slaan.
6. Je mag je koning niet offeren, en jezelf niet schaak zetten. Je mag wel negeren dat je koning mat staat (passief), maar dan niet met je matte koning een stuk slaan (actief). De matte koning blijft in leven zolang hij niet geslagen is.
7. Als een speler pat staat, gaat zolang dat duurt gewoon zijn beurt voorbij. Als hij geen stukken meer over heeft is hij geen deelnemer meer, en moet zijn maat alleen verder.

Er zijn wat bijzonderheden bij bewegingen door het middelpunt. Daar komen immers acht i.p.v. vier velden bij elkaar. Daarvoor gelden de volgende regels.

8. De loper kan wel door het middelpunt, maar dan niet diagonaal rechtdoor. Wel 90 graden de hoek om in het middelpunt, linksaf of rechtsaf. Er zijn dus twee vervolgpaden voor de loper als hij op een diagonaal staat.
9. De toren kan niet door het middelpunt.
10. Een paard op een van de acht centrale velden kan naar 10 plaatsen in plaats van de gebruikelijke 8. En vanaf de velden daarnaast zijn er steeds 9 mogelijkheden.
11. Een pion op een van de acht centrale velden kan naar drie velden slaan: 2x naast het veld voor hem, en 1x voor het veld naast hem.